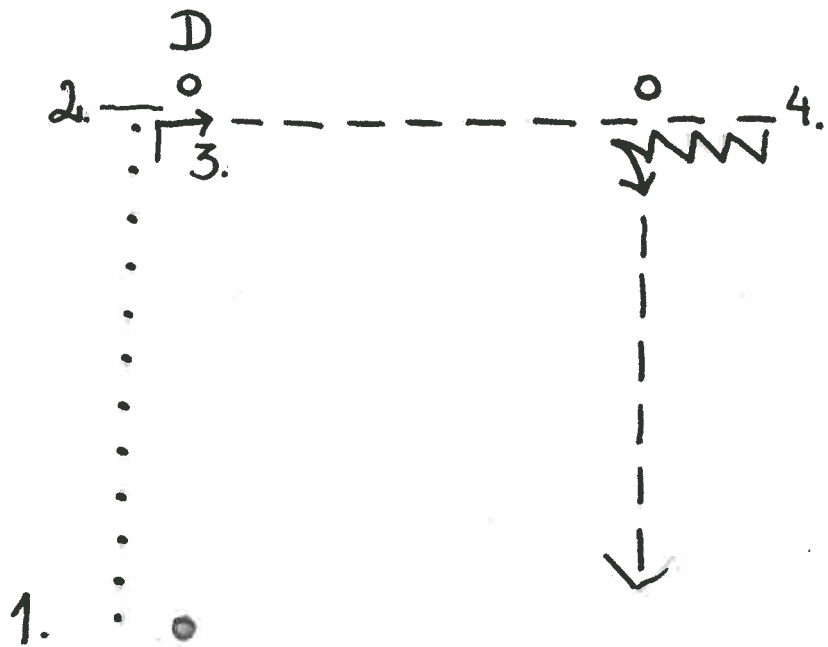


# Showmanship at Halter D

## Showmanship at Halter D

1. Starta i skritt från konen
2. Stop – ställ upp för inspektion vid (D)
3. Vänd 90° höger  
Trav
4. Stop  
Backa tillbaka förbi konen  
Vänd 90° höger
5. Trav ut ur mönstret

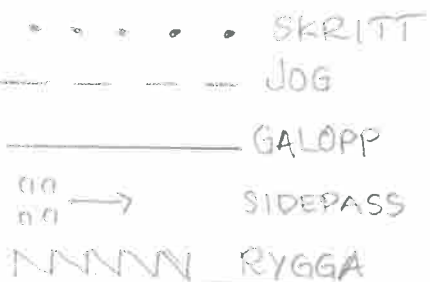
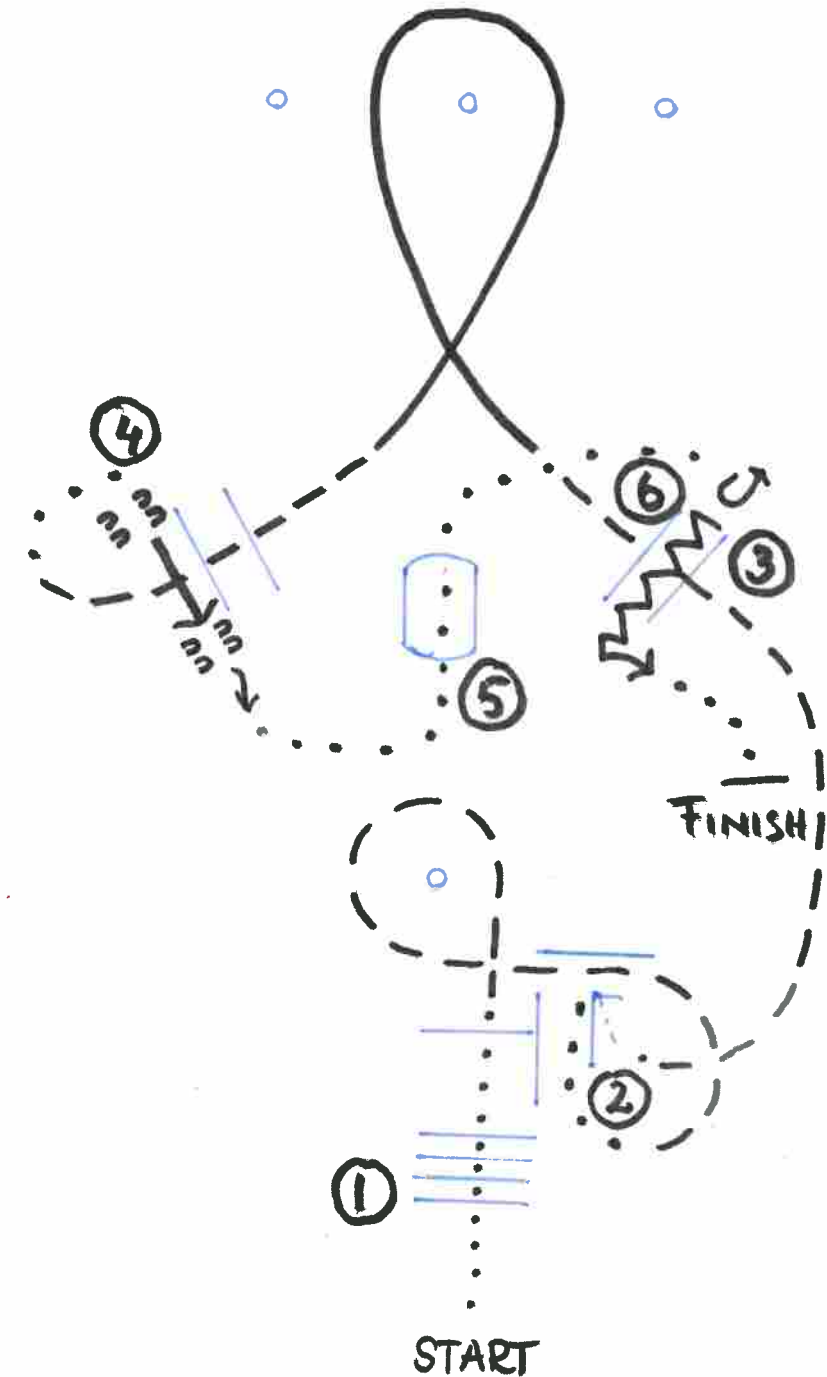
.....	skritt
---	jog
└→	vänd
~ ~ ~	rygga
Ⓛ	domare



# Trail D

## Trail D

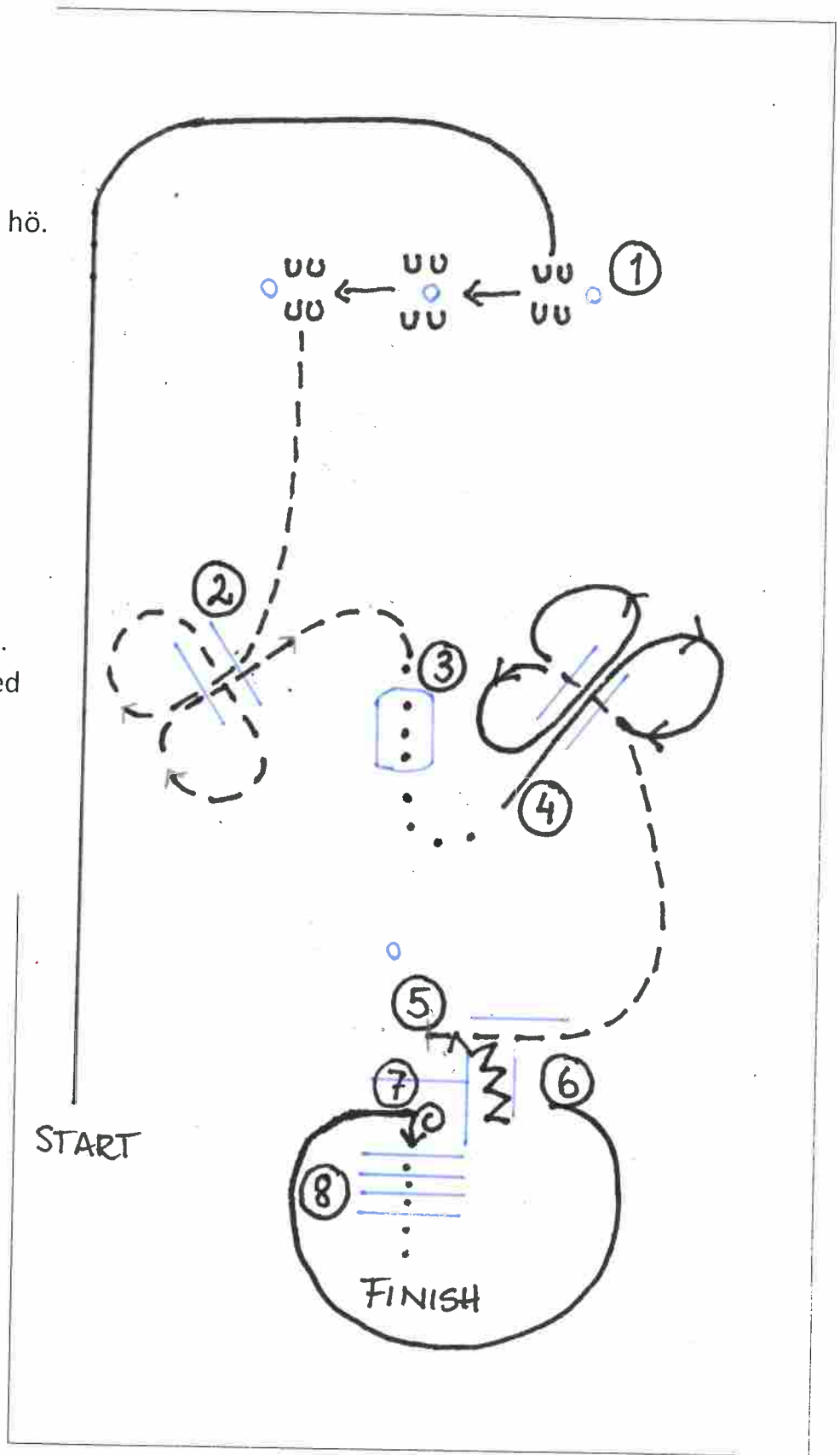
1. Skritta över bommar  
Jogcirkel runt kon,  
mellan bommar. Avbrott  
till skritt.
2. Skritt till grind, öppna  
passera igenom och stäng  
grinden med valfri hand.
3. Jog över bommar  
Höger galopp runt kon  
Jog över bommar
4. Skritt. Stop  
Sidepass åt höger
5. Skritt över bro
6. Vänd vä. Rygga  
mellan bommar  
vänd hö. Stop.



# Trail B

## Trail B

1. Höger galopp  
Stop. Sidepass åt höger  
över mittkonen.
2. Jogbommar – över, sväng hö.  
mellan, sväng hö  
över
3. Skritta över bro
4. Hö.galopp – sväng hö.  
Jogbommar  
Vä. galopp - sväng vä.  
Jogbommar
5. Jog mellan grind och bom  
Stop
6. Grind. Hantera grinden med  
hö. hand utåt
7. Stop.
8. Skrittbommar

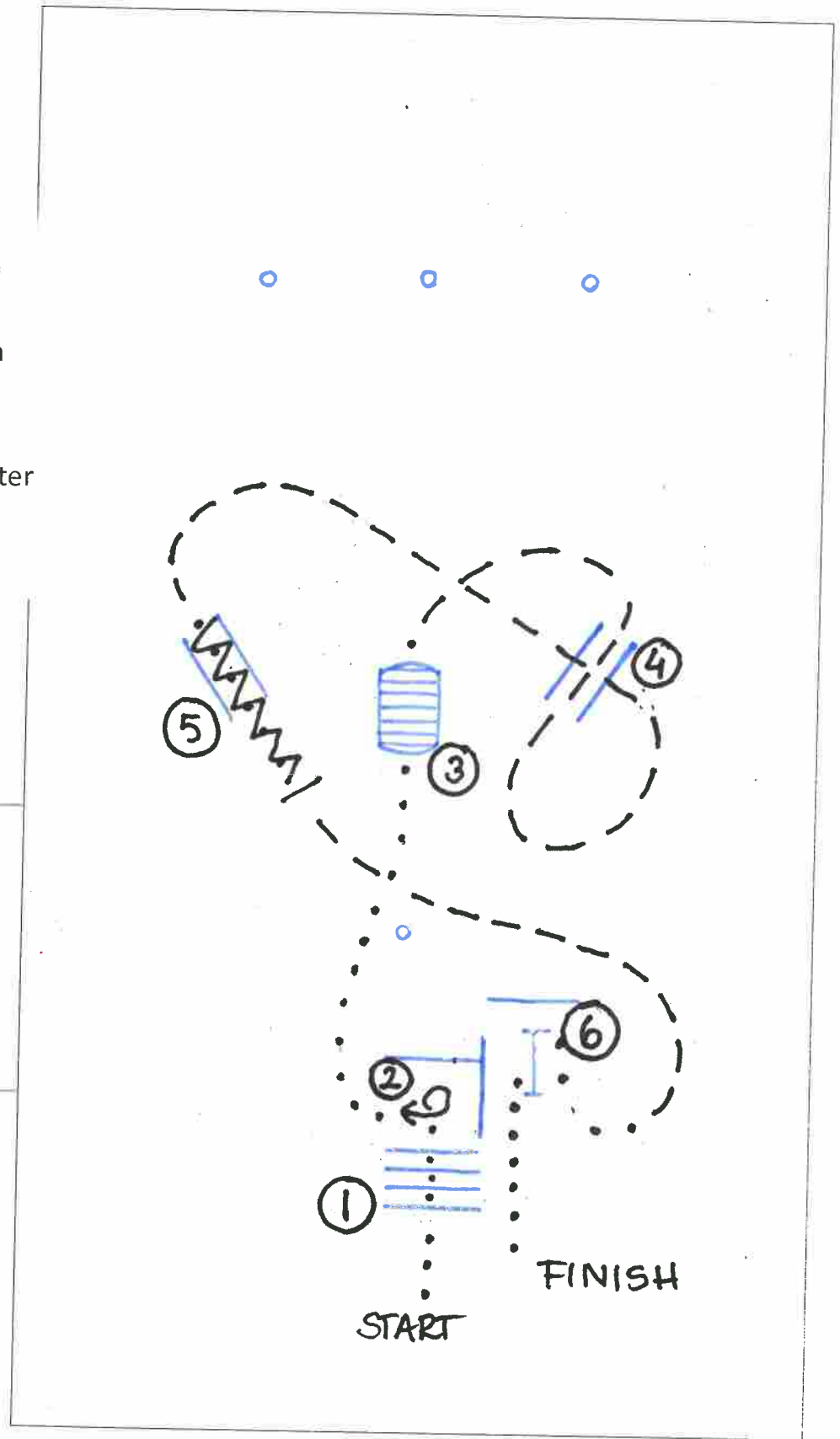


- ..... skritt      - - - - - Jog      — Galopp  
 ← UU side pass      ↻ vändning      M M M Rygga

# Trail at Hand D

## Trail in Hand D

1. Skrittbommar
2. Vänd höger  $\frac{3}{4}$  varv
3. Skritta över bro
4. Trava mellan och över bommar
5. Skritt in mellan bommarna  
Stop. Backa.  
Skritt ut mellan bommarna  
Trav
6. Skritt till grind.  
Hantera grinden med vänster hand utåt.

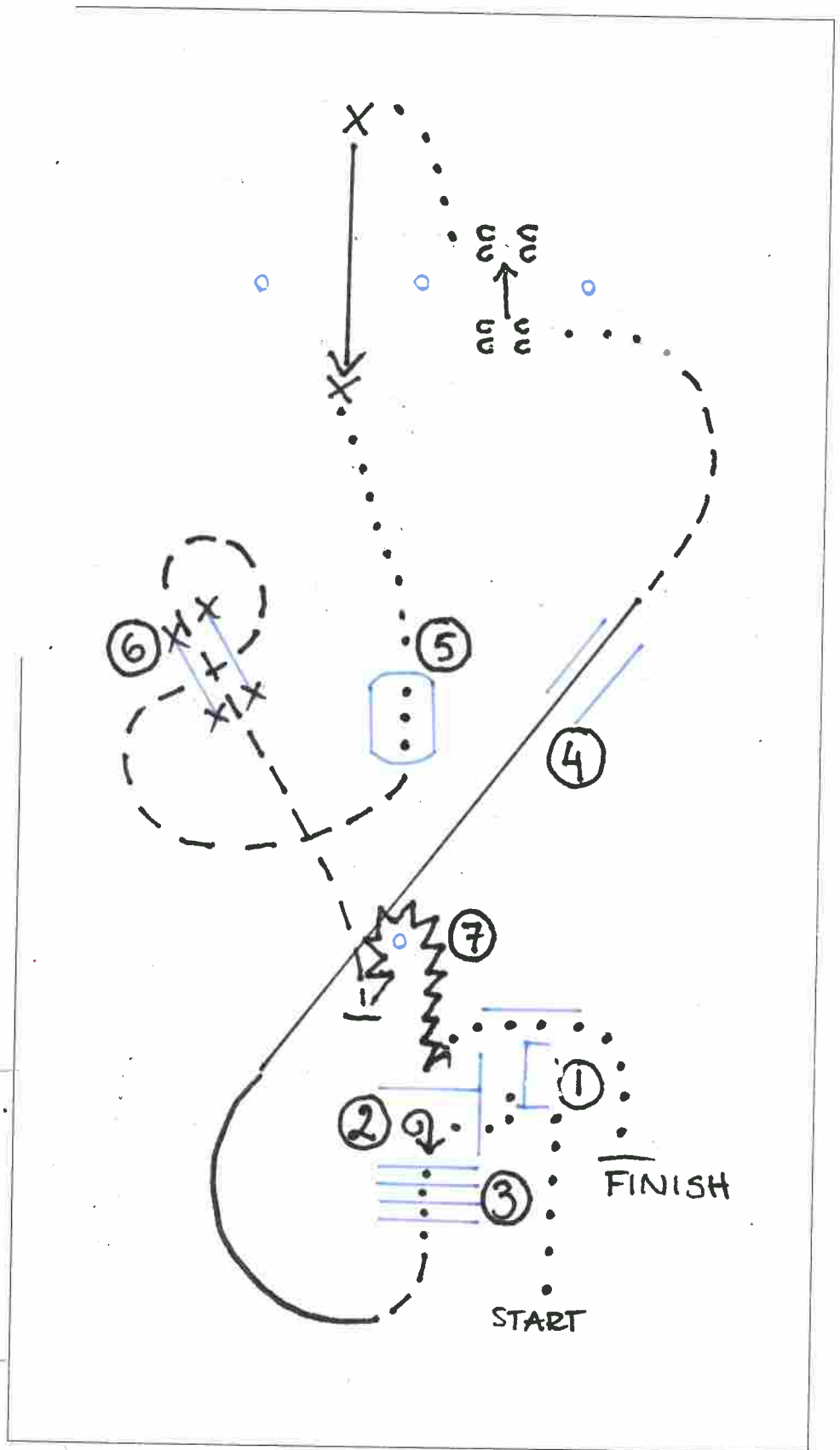


..... Skritt  
----- Trav  
NNNN Backa  
↪ Vänd

# Ranch Trail 2

## Ranch Trail D

1. Skritt till grinden.  
Hantera grinden med vänster hand utåt.
2. Skritt över bom  
Vänd  $\frac{3}{4}$  varv åt höger.
3. Skrittbommar
4. Hö. galopp mellan bommar  
Trav. Skritt. Sidepass höger.
5. Släpa i skritt. Valfri sida.
6. Skritt över bro.  
Skritta in mellan bommar.
7. Trav över förhöjda bommar  
Sväng vä. mellan bommar
8. Rygga runt kon.  
Skritta in mellan bommar.

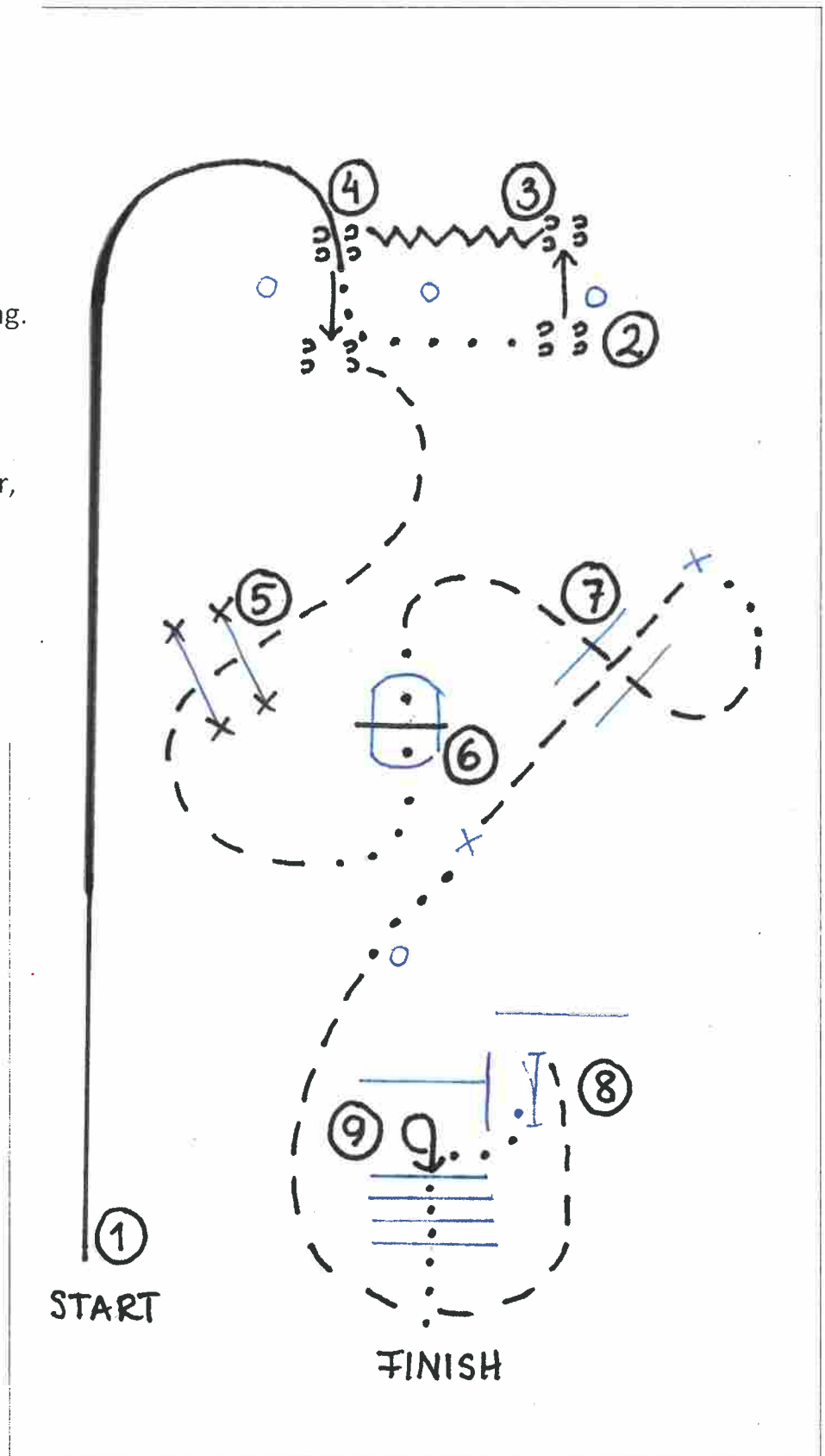


.....	Skritt
-----	jog
————	galopp
~~~~~	rygga
↻	vänd

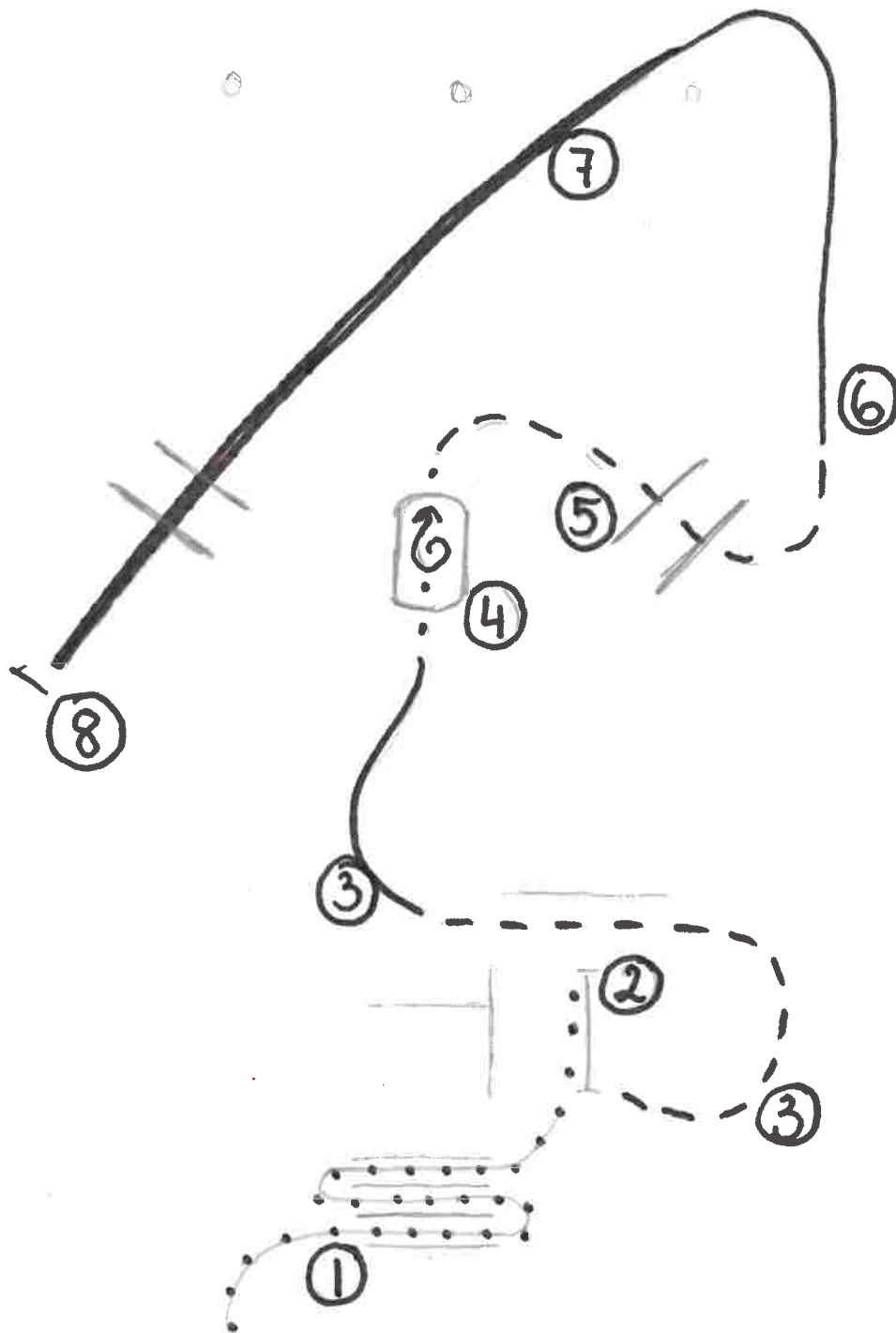
# Ranch Trail B

## Ranch Trail B

1. Hö. galopp, öka galoppen, samla galoppen. Skritt.
2. Sidepass vänster.
3. Rygga
4. Sidepass höger. Trav.
5. Travbommar med förhöjning.
6. Skritta över bro med bom.
7. Travbommar  
Skritt. Stop.  
Släpa i trav, mellan bommar, - valfri sida.
8. Grind. Vänster hand utåt.
9. Skritta in mellan bommar.  
Vänd  $\frac{3}{4}$  varv åt höger.  
Skritt över bommar.



# Käpphästtrail - Svår nivå! ☺

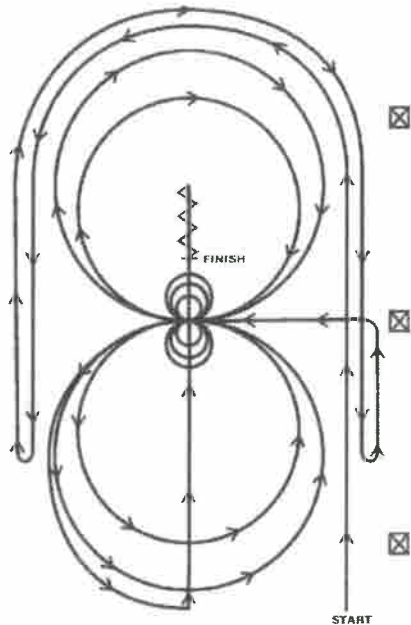


1. Slalom mellan bommarna.
2. Grind. Valfri öppning
3. Trav - sväng vänster  
Galopp - höger ben före.
4. Gå upp på bron. Stanna  
mitt på och snurra 1 varv  
åt vilket håll som helst.

5. Trava över bommarna.
6. Galopp. Vänster ben  
före.
7. Öka farten!
8. Stop. Visa ett  
eget trick. ☺

# Reining C

## REINING MÖNSTER 13

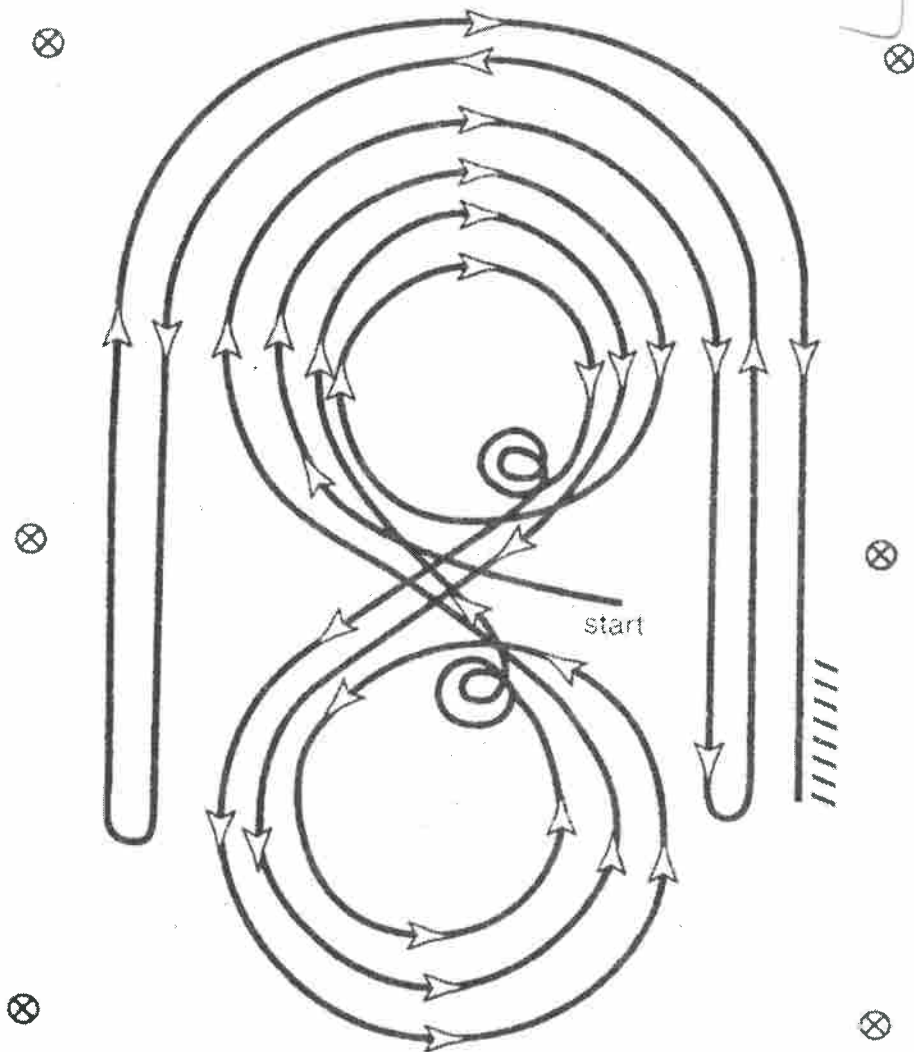


## REINING MÖNSTER 13

1. Galoppera runt änden av arenan, gör en run down längs den vänstra sidan av arenan, förbi mittmarkeringen. Gör en rollback åt höger.
2. Galoppera runt änden av arenan, gör en run down längs den högra sidan av arenan, förbi mittmarkeringen. Gör en rollback åt vänster.
3. Rid en stor, snabb och en liten, långsam cirkel åt vänster. Stanna på mittpunkten.
4. Gör 3 spins åt vänster. Stanna till.
5. Rid en stor, snabb och en liten, långsam cirkel åt höger. Stanna på mittpunkten.
6. Gör 3 spins åt höger. Stanna till
7. Påbörja en stor snabb cirkel åt vänster. Vid mitten av kortsidan, vänd upp längs meddelinjen, rid förbi mittmarkeringen och gör ett stop.
8. Backa minst 3 meter. Stanna till för att visa att mönstret är avslutat



Reining D



## REININGMÖNSTER NR 12

D-tävling/klass, ProvaPå-tävling/klass  
Markeringar skall sättas ur längs banan.

Ekipaget ska skritta eller göra en halt för att visa var mönstret börjar

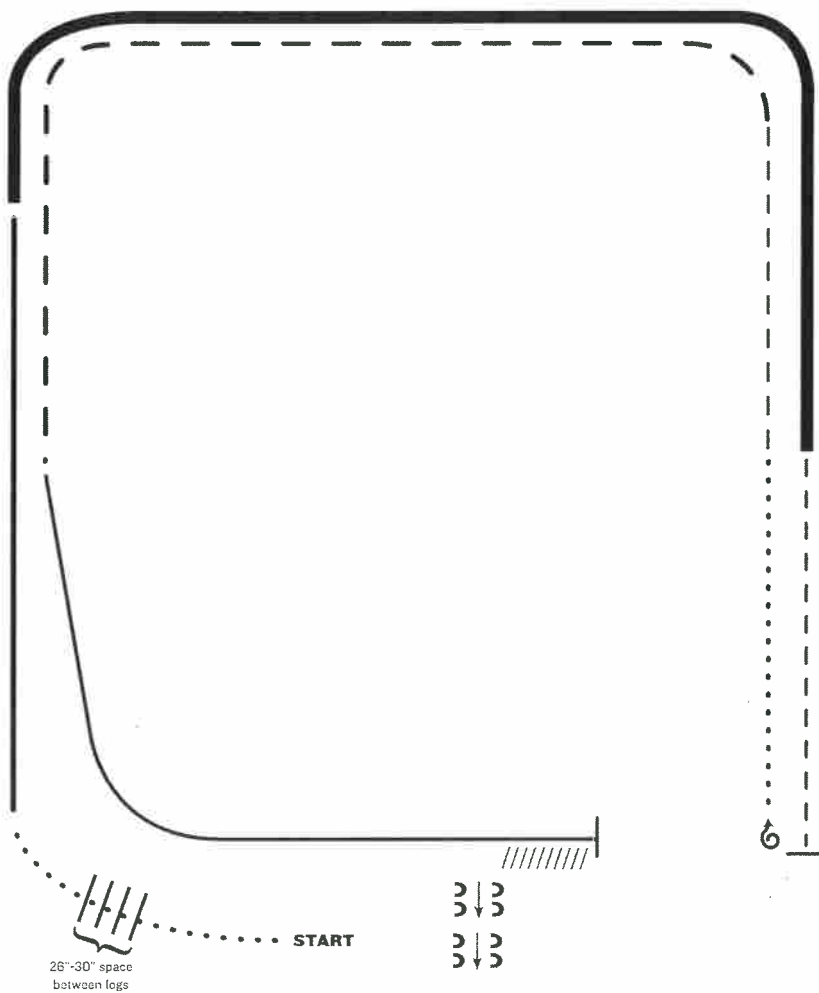
1. Fatta höger galopp rid två volter till höger, den första stor och snabb, den andra liten och långsam. Gör en stopp på mitten av banan.
2. Gör två spin till höger stanna till.
3. Fatta vänster galopp, rid två volter till vänster, den första stor och snabb, den andra liten och långsam. Gör en stopp på mitten av banan.
4. Gör 2 spin till vänster, stanna till.
5. Fatta höger galopp, rid en stor snabb volt åt höger. Byt galopp på mitten av banan. Rid en stor snabb volt åt vänster. Byt galopp på mitten av banan.
6. Påbörja en stor snabb volt till höger men slut den inte utan rid rakt ut längs höger långsida, förbi mittmarkeringen och gör en rollback till vänster, minst 6 meter från vägg/staket, utan att stanna till.
7. Rid tillbaka runt den förra volten men slut den inte utan rid rakt ut längs vänstra långsidan, förbi mittmarkeringen och gör en rollback till höger, minst 6 meter från vägg/staket, utan att stanna till.
8. Rid tillbaka runt den förra volten men slut den inte utan rid rakt ut längs högra långsidan, förbi mittmarkeringen och gör en slidingstop minst 6 meter från vägg/staket. Rygga minst 3 meter, stanna till för att markera att mönstret är avslutat.

Domare har rätt att begära kontroll av bettet.

Det är tillåtet att ta av huvudlaget vid domarkontroll

**RANCH RIDING - PATTERN 6**

RR D

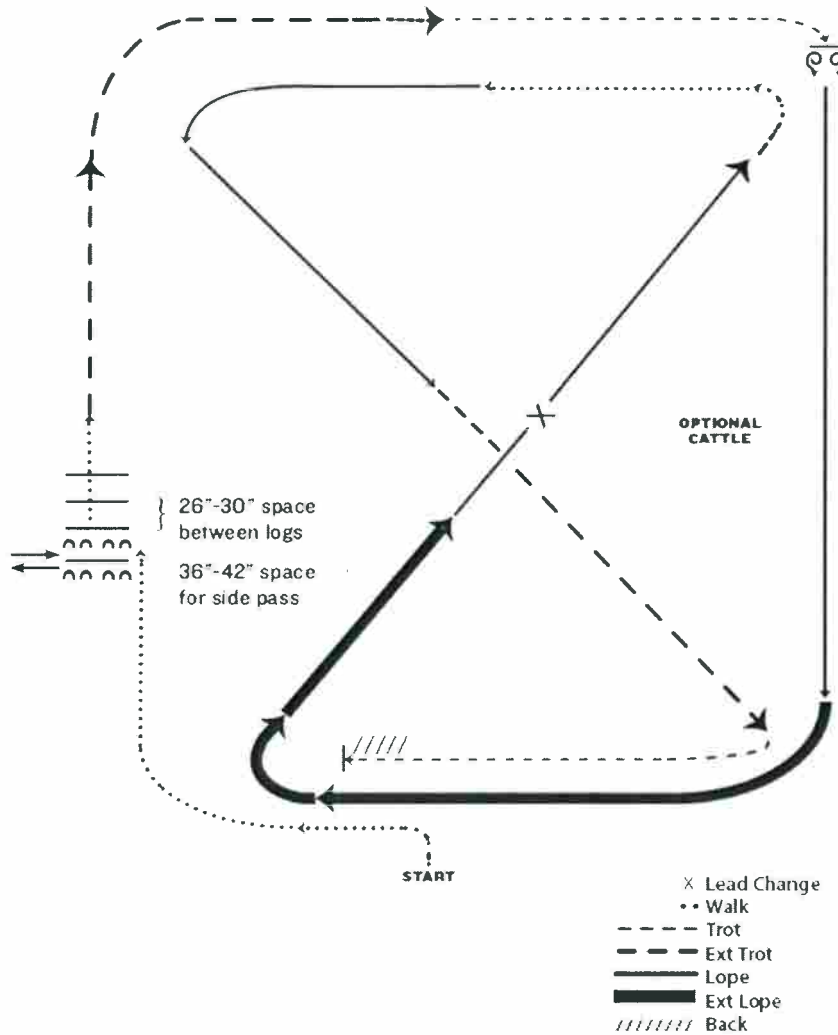


1. Walk
2. Walk over logs
3. Lope right lead
4. Extended lope (right lead)
5. Trot
6. Stop, 1 1/2 turns right
7. Walk
8. Trot
9. Extended trot
10. Lope left lead
11. Stop and Back
12. Side pass right

Note: The drawn description of this pattern is only intended for the general depiction of the pattern. Exhibitors should utilize the arena space to best exhibit their horses.

**RANCH RIDING - PATTERN 8**

RR C



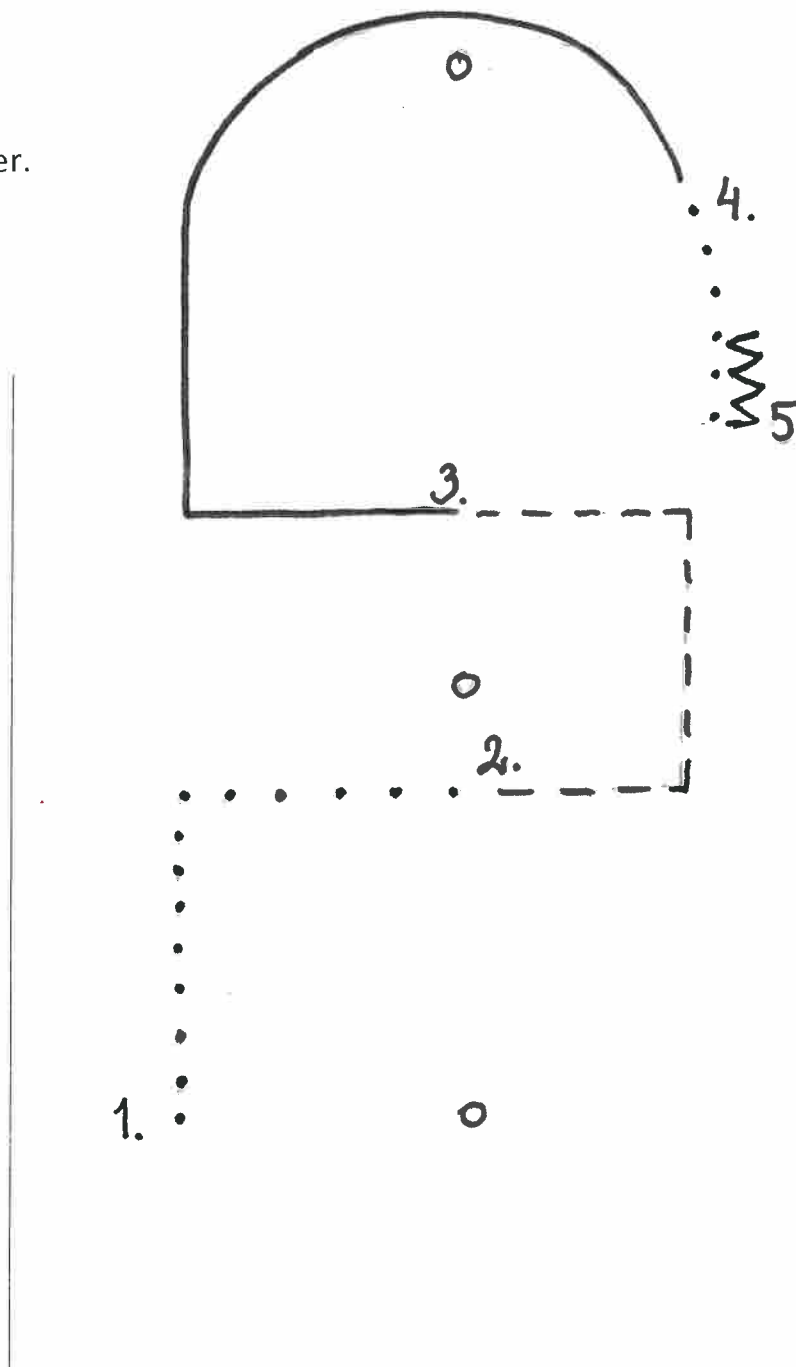
1. Walk
2. Side pass left across first log, side pass 1/2 way to right
3. Walk across logs
4. Extended trot
5. Trot
6. Stop, 360 degree turn each direction (either direction 1st) (L-R or R-L)
7. Lope right lead
8. Extended lope (right lead)
9. Collect lope, change leads (simple or flying)
10. Walk
11. Lope left lead
12. Extended trot
13. Trot
14. Stop and back

*Note: The drawn description of this pattern is only intended for the general depiction of the pattern. Exhibitors should utilize the arena space to best exhibit their horses.*

# W. Horsemanship D

## Western Horsemanship D

1. Skritt. Vänd 90° höger.
2. Jog  
Vänd 90° vänster  
Vänd 90° vänster
3. Höger galopp  
Rid 90° åt höger  
Galoppera en båge åt höger.
4. Bryt av till skritt.  
Stop
5. Rygga en hästlängd.



# Banchefen

O = kon

Utnyttja gärna  
banans längd

Mvh Ingela

Ha gärna någon  
extra bom i nära  
anslutning så går  
det snabbt att  
fixa till de svårare  
banorna.

Det gäller även  
förhöjningarna

Tack!

